

# Si Dieu est contre nous, qui sera pour nous ?



“

**Si Dieu est pour nous, qui sera contre nous ?**

**Romains 8.31**

Oui, je sais, ce n'est pas le bon verset. Il est inversé. En l'inversant, on se rend compte avec force que, sans Christ, mort et ressuscité pour nous, nous serions très mal. Dieu serait contre nous... Il vaut mieux avoir Dieu pour nous, et tous les hommes contre nous, que le contraire !

# “Quand le Dieu tout-puissant est pour nous, qui peut-être contre nous ? ”

Car quand le Dieu tout-puissant est pour nous, qui peut-être contre nous ? La Bible l'affirme avec force en [Romains 8.31](#) : "Si Dieu est pour nous, qui sera contre nous ?

Cet événement suivant incroyable de la Bible est la preuve de la puissance suffisante de Dieu. L'armée d'Israël était environnée d'ennemis. C'est alors que Dieu lui dit ceci : "Vous n'aurez pas à mener ce combat. Prenez position, tenez-vous là et vous verrez la délivrance que l'Eternel vous accordera. Juda et Jérusalem, n'ayez pas peur et ne vous laissez pas effrayer ! Demain, sortez à leur rencontre et l'Eternel sera avec vous... Au moment où l'on commençait les chants et les louanges, l'Eternel plaça une embuscade contre les Ammonites, les Moabites et les habitants de la région montagneuse de Séir qui étaient venus contre Juda, et ils furent battus." ([2 Chroniques 20.17, 22](#))

Oui, Dieu est celui qui combat pour votre famille, vos études, votre travail, votre santé ! Il est pour vous ! Levez la tête, chantez sa grandeur et avancez avec assurance dans les plans qu'il a préparés pour vous ! En Christ, vous êtes invincible ! Nul ne peut tenir contre vous !

## **Une prière pour aujourd'hui**

Je confesse que Dieu est pour moi et que personne, oui, personne ne pourra tenir contre moi ! Amen.

*David Nolent*  
Directeur du TopChrétien

[S'ABONNER](#)

**Vous avez aimé ? Partagez autour de vous !**



2002 PARTAGES

---

Ce texte est la propriété du TopChrétien. Autorisation de diffusion autorisée en précisant la source. © 2023 -  
www.topchretien.com